**基于S700触摸屏的节奏音乐游戏**

**使用说明**：

1.引脚及跳线说明在工程文件的readme中有详细说明，正确接好即可。

2.使用前将SD卡插入卡槽（其中放入相关文件），将耳机或音响插入I2S的headphone output接口中

3.点击开始，选择难度与歌曲即可进行游戏。

**程序架构**：

1.主程序为rhythm.c ，所有函数代码都在主程序中实现。由于代码较长，主程序中有较为清晰的分割线来标识各部分代码的作用，实现相近功能的函数被放在了一起，而且有较为清晰的注释以便于阅读。

2.程序中使用到的grlib库是在原有的基础上更改而成的，所以请加载提交文件当中的grlib库（grlib3.5.1）。

**成果演示**：已经进行过现场演示，当然现场演示的只是其中一首简单难度的歌曲，下面是一首困难难度的歌曲演示，(可以看出在键密度大的时候程序仍然能流畅运行而无卡顿)：

http://v.youku.com/v\_show/id\_XMTI2NTg4NzQ5Ng==.html?from=y1.7-1.2